



## Tips till spelare och markör i slagspelstävlingar (28 dec.2010)

Som **markör** i slagspelstävling bör du tänka på följande;

1. Du intygar att den spelares score du för blir korrekt. Skriv därför aldrig under ett scorekort som du **vet** är felaktigt ó även om din medtävlare tror att det är rätt. Skulle du trots allt göra detta är det **du som är markör som blir diskvalificerad** från tävlingen. Ni får inte heller komma överens om att bortse från en regel eller en plikt för då blir ni **båda diskvalificerade** (Regel 1-3). Varför är detta så viktigt och konsekvenserna så drastiska? Jo, du är som markör enda garanten inför alla andra tävlande att spelaren inte fuskat utan har följt reglerna och redovisat alla slag (inklusive plikter).
2. **Som markör** för en spelare är du också skyldig att påpeka de regelbrott spelaren gör om inte spelaren själv inser eller påpekar detta. Vid oenighet eller osäkerhet kallar ni på tävlingsledaren eller en domare eller löser problemet tillsammans med tävlingsledningen efter rondan men innan scorekortet signeras och lämnas in.
3. **Som markör** bör du tänka på att när ni börjar leta efter en boll som tillhör den spelare vars scorekort du för, är det du som skall notera tiden när **spelaren (spelarens sida) eller spelarens (sidans) caddie(s)** börjar leta och påpeka när 5 minuter passerat och bollen således är förlorad. Tänk också på att myten öman inte skall släppa igenom bakomvarande grupp på tävlingö är just **ó en myt!** Om ni inte hittar bollen direkt och bakomvarande grupp är beredd att slå, släpp igenom och fortsätt sedan att leta tills tiden är ute.
4. **Som markör** bör du kontrollera spelarens score efter varje hål efter att ni lämnat greenområdet men innan ni slår ut på nästföljande hål. Senare kan det vara svårt att minnas hur spelet gick.
5. **Som markör** skriver du tydliga/läsliga och korrekta siffror ó och i rätt ruta. **Notera även din egen score tydligt i ömarkörrutanö. Det underlättar när du ska kontrollera vad din egen markör har noterat för dig.**

Som **tävlande** i slagspelstävling bör du tänka på följande;

1. Fusk betraktas som ett allvarligt brott inom golfen ó det kan ge upp till två års avstängning från allt golfspel! Du är naturligtvis ingen fuskare, men du vill ju inte heller bli beskylld för detta fast du vet att du på ett korrekt sätt följt spelets anda, vett och etikett samt alla regler och bestämmelser. Men missförstånd kan uppstå och för att undvika detta kan det därför vara bra att följa nedanstående råd.

2. Informera din markör om antalet slag inklusive de eventuella plikter du fått på hålet. **Säg antalet slag** ó undvik att säga om det var bogey, par eller birdie etc. (Om markören tror att det var ett par fyra hål som spelades när det var ett par fem hål, så noterar han ett slag för lite och du blir diskvalificerad om inte felet rättas innan kortet lämnas in.
3. Var tydlig i din kommunikation med din markör. Tala om när du ådragit dig en plikt som din markör kanske inte observerat. Kontrollera med markören att rätt score noterats efter varje hål och självfallet noterar du också din egen score.
4. Var tydlig i allt du gör och försäkra dig om att din markör (eller en medtävlare) är överens med dig om att det du vill göra är regelrätt och riktigt genomfört. Om du och din markör inte är överens eller ingen av er vet vad som är rätt, bör du tillkalla en domare eller tävlingsledaren. Du kan också spela alternativ boll enligt Regel 3-3. Det är då viktigt att din markör (eller medtävlare) får veta vilken boll du vill räkna om reglerna tillåter detta ó innan du vidtar några åtgärder.

### I öRecording areaö efter rondens bör du tänka på följande;

1. Samtliga spelare i bollen bör direkt efter rondens sätta sig i öRecording areaö och **i lugn och ro gå igenom scorekortet**. Det kan vara bra att ha alla spelare på plats i fall det skulle uppstå någon osäkerhet om en score och man kan rådfråga ytterligare spelare i bollen. Varje år diskvalificeras tyvärr flera spelare därför att man på 18:e green hastigt signerat scorekort och gett det till en kompis som lämnar in det. Senare visar det sig att kortet innehöll felaktigheter och vad värre är ó kanske är det en medspelare som skulle ha vunnit tävlingen som drabbas.
2. Kontrolläs hålscoren. All erfarenhet visar att det är bäst att **markören läser upp dina hålscore** för dig och du kontrollerar dessa mot dina noteringar (inte tvärtom). Det är ju du som ansvarar för att ditt scorekort (det som markören håller i handen) är korrekt ifyllt. En del markörer slarvar eller skriver oläsligt ó kontrollera att siffrorna går att läsa. Lämnar du in ett oläsligt eller felaktigt scorekort ó är det du själv som drabbas.
3. Radera aldrig markörscoren på kortet ó denna kan vara din eller medspelares räddning om tävlingsledningen får problem och t.ex. inte kan läsa någon score.
4. Signera scorekortet som spelare resp. markör

Att kunna reglerna för golfspel innebär inte bara att du vet när du får plikt och vilken plikten blir. Att kunna golfreglerna innebär också att du kan spara många slag. Du vet när och hur du får ta lättnad. År 2008 utgavs en ny regelbok och det kan vara ett utmärkt tillfälle att förbättra regelkunnandet. Kom ihåg att regler är som färskvara och både spelare och domare behöver förnya och förbättra kunskaperna. **Får du en chans till regelutbildning ó ta den!**